

چند سناریوی مختلف

سناریو اول برای انجام یک پروژه با ما تماس گرفته می شود و شرح سفارش در ادامه آمده است:

می خواهیم یک وب سایت داشته باشیم که کاربر بتواند در آن ثبت نام کند. وارد سایت شود و بتواند گروه هایی از دوستان تشکیل دهد و در این گروه ها به بحث و تبادل نظر در مورد کتاب ها و درس ها بپردازد. بتواند کتاب ها را به هم به اشتراک بگذارد و در صورت نیاز کتاب های به اشتراک گذاشته شده را دانلود کنند. نکته که برای ما بسیار قابل اهمیت است این است که سایت بسیار سریع باشد و در موتورهای جستجو به خوبی Index شود. رابط کاربری زیبایی داشته باشیم که به درستی در مرورگرهای کامپیوتر و دستگاه های موبایل نمایش داده شود.

اما برای انجام یک همچین کاری به چه دانشی نیاز دارم؟ چه ابزارهایی را باید بلد باشم؟ کار را از کجا باید شروع کنم و چطور باید کار را توسعه دهم تا به نتیجه دلخواه برسم؟ با کمی بررسی و تحقیق می بینیم که دامنه مطالبی که باید بدانیم بسیار گسترده است و هر کسی و هر کتابی و هر راهنمایی آنلاینی یک روش و راه را معرفی کرده که نمی دانیم در آخر به مقصد و هدف دلخواه می رسیم یا نه.

سناریوی دوم: به یک مصاحبه کاری می رویم برای جایگاه شغلی توسعه دهنده وب. سوال هایی که در مصاحبه پرسده می شود به شرح زیر است:

۱. تا چه حد با وب آشنا هستید؟ تفاوت post, put و update چیست؟
۲. چطور می توانیم صفحات Responsive طراحی کنیم؟
۳. انواع روش های مدیریت وضعیت در وب را توضیح دهید و تفاوت های آنها را بیان کنید.
۴. چگونه می توانیم از ارث بری یک کلاس در سی شارپ جلوگیری کنیم؟
۵. انواع راه های انتقال داده ها از کنترلر به View چیست و چه تفاوت هایی با هم دارند؟
۶. اصول شی گرای چیست؟

باز هم با حجم بالایی سوالات بی ربط به هم مواجه شدیم. از یک طرف همه این سوالات مربوط به توسعه وب می باشد و از طرفی دیگر هر کدام از این سوالات مربوط به یک شاخه جدا از توسعه وب می شود. هم باید همه این موارد را بلد باشیم و هم یادگرفتن هر کدام از این موارد نیاز به زمان و انرژی زیادی دارد.

برنامه نویسی که بتواند به تمامی این سوالات پاسخ دهد یک برنامه نویس فول استک است. برنامه نویسی که می تواند در قسمت های مختلف پروژه کار کند و فقط کافی است بداند در کدام قسمت نیاز به کمک وجود دارد. او یک نینجای برنامه نویسی است. کسی که به بخش های مختلف و ابزارهای مختلف برنامه نویسی به خوبی آشنایی دارد و در یک تیم برنامه نویسی می تواند به عنوان یک مهره همه کاره به تیم خود کمک کند.

تمامی نیازهای تبدیل شدن به یک برنامه نویس فول استک در این دوره گنجانده شده است که در ادامه به بررسی سرفصل های این دوره و مواردی که باید به عنوان یک برنامه نویس فول استک بدانیم آورده شده است. اینجا آغاز راهی هیجان انگیز است. راهی که در انتها می توانیم یک برنامه نویس فول استک باشیم و بعد از آن با مطالعه و کار کردن بیشتر می توانیم یک برنامه نویس ارشد باشیم.

سرفصل‌های دوره

یکی از نیازهای اولیه هر برنامه تحت وب ایجاد ساختار صفحات است. این ساختار به کمک دستورات HTML ایجاد می‌شود. در ابتدای دوره ما با این دستورات و ساختارها آشنا می‌شوم. به جرات می‌توان گفت HTML هسته اصلی ساخت برنامه های تحت وب است که از سالها پیش تا کنون همیشه برنامه نویسان به کمک دستورات آن خروجی‌های جذابی را برای کاربران فراهم کرده اند. مطالبی که طی ۲ جلسه ابتدایی دوره همراه با هم فراخواهیم گرفت به شرح زیر می‌باشند.

۱- مقدمه - مهندسی وب

یادگیری مباحث پایه در وب یکی از مهمترین مواردی است که فقط برنامه‌نویسان حرفه‌ای به این مهم رسیده‌اند. در این قسمت شما با اصول و مباحث مهندسی وب از صفر آشنا می‌شوید.

- معرفی وب و HTTP
- URL چیست؟
- Content negotiation
- HTTP Message
- درخواست‌های امن و نا امن
- کوکی چیست؟
- مقایسه سایت های Static و Dynamic
- معرفی ASP.Net Core
- نصب و راه اندازی ویژوال استودیو ۲۰۱۷
- مروری بر قابلیت های ویژوال استودیو ۲۰۱۷
- معرفی الگوی MVC
- نصب و راه اندازی اولین پروژه

۲- سرفصل‌های HTML

- معرفی HTML و تاریخچه آن
- آشنایی با مفاهیم وب و HTTP
- آشنایی با ساختار اسناد HTML
- آشنایی کلی با تگ‌ها و خواص آنها
- آشنایی با متن‌ها و ساختاردهی به متن‌ها در صفحه
- انواع لیست و کاربرد آن‌ها در صفحات وب
- ایجاد ارتباط بین صفحات

- آشنایی با تصاویر و نحوه ایجاد و مدیریت تصاویر در صفحات وب
- نمایش جداول و قابلیت‌های آن در صفحات وب
- دریافت اطلاعات به کمک فرم‌ها
- آشنایی با انواع تگ‌های Input و کاربردهای آن‌ها در طراحی وب
- چند رسانه ای و HTML و آشنایی با نحوه نمایش فیلم و موسیقی در صفحات وب
- معرفی HTML5 و المان‌های آن
- بهینه سازی HTML5 برای نمایش در مرورگرهای قدیمی

۳- CSS

بعد از آشنایی با HTML و نحوه ایجاد ساختار صفحات نوبت به ورود به دنیای رنگ و زیبایی می‌شود. مسلماً داشتن یک ساختمان با اسکلت خالی بدون رنگ و لعاب جذابیتی ندارد. پس داشتن یک سایت بی روح و رنگ هم جذاب نیست. پس در ادامه طی ۲ جلسه با CSS آشنا می‌شویم و می‌بینیم چگونه می‌توان به کمک دستورات CSS ظاهری جذاب برای سایت خودمان ایجاد کنیم.

- CSS چیست و چه کاربردی دارد؟
- انواع روش‌های استفاده از CSS
- انتخاب‌گرها در CSS
- کار با رنگ‌ها در CSS
- انواع تنظیمات متن با CSS
- آشنایی با Margin و Padding و تاثیر آن در صفحات
- ساختار دهی به لیست‌ها و جداول به کمک CSS
- فرم‌های زیبا با CSS داشته باشیم و آشنایی با انواع روش‌های استایل دهی به المان‌های فرم
- Position چیست و چگونه کار می‌کند؟
- کار با تصاویر در CSS
- CSS Sprite و نحوه کار با آن و تاثیر آن بر روی سرعت صفحات



۴- جاوا اسکریپت

سال‌ها قبل کاربران با داشتن صفحاتی ثابت و غیر پویا خوشحال و راضی بودند. اما به مرور درخواست‌های کاربران برای داشتن سایت‌های پویا روز به روز بیشتر و بیشتر شد. برای ایجاد پویایی در سایت نیاز به برنامه نویسی داریم و برای برنامه نویسی در کلاینت جاوا اسکریپت زبانی است که در این قسمت خواهیم آموخت. یکی از برترین زبان‌های برنامه نویسی با حجم بالای بازار کاری و جذابیت فراوان. با یادگیری این زبان تنها یک زبان برنامه نویسی یاد نمیگیریم. این زبان دروازه‌ای به دنیای بزرگی است. از شروع فرایند یادگیری فریم‌ورک‌ها و کتابخانه‌هایی مثل Angular و React گرفته تا NodeJs که این روزها یکی از مطرح‌ترین مباحث بازار فناوری است دروازه تمام این راه‌ها جاوا اسکریپت است. در این قسمت طی ۴ جلسه با این زبان جذاب و دوست‌داشتنی آشنا می‌شویم. مطالبی که در این دوره بررسی خواهیم کرد به شرح زیر است:

- آشنایی با اصول پایه برنامه‌نویسی جاوا اسکریپت
- آشنایی با انواع داده و متغیرها در جاوا اسکریپت
- کار با تاریخ و زمان در جاوا اسکریپت
- کار با سایر انواع داده در جاوا اسکریپت
- آشنایی با انواع عملگرها در جاوا اسکریپت
- آشنایی با دستورات شرطی در جاوا اسکریپت
- حلقه‌ها و کاربردهای آن‌ها در جاوا اسکریپت
- آشنایی با اشیا و کاربرد آن‌ها در جاوا اسکریپت
- پروتوتایپ و کاربرد آن در جاوا اسکریپت
- آرایه چیست و چه کاربردی دارد؟
- آشنایی با آرایه‌های چند بعدی
- عملیات اولیه روی آرایه‌ها و پردازش آن‌ها
- تابع چیست و چه کاربردی دارد؟
- آشنایی با نحوه نوشتن توابع در جاوا اسکریپت
- استفاده از Closure
- توابع سازنده و کاربردهای آن‌ها
- آشنایی با شی‌گرایی در جاوا اسکریپت
- کلاس‌ها و توسعه آن‌ها در جاوا اسکریپت
- ارث‌بری در جاوا اسکریپت
- RegExp در جاوا اسکریپت
- معرفی ES6
- آشنایی با Variable & Constants
- آشنایی با Scope
- Map helper
- Reduce helper
- آشنایی با Object Literals



JavaScript

۵- JQuery

کار با جاوا اسکریپت با تمام جذابیت‌هایی که دارد بعضا سختی‌ها و پیچیدگی‌هایی هم دارد. سختی‌ها و پیچیدگی‌ایی که کتابخانه JQuery به خوبی همه آن‌ها را حل کرده و کار با جاوا اسکریپت در مروگرها را به شدت ساده کرده است. ترکیبی از دانسته‌های ما از مفاهیم پایه‌ای مثل CSS با جاوا اسکریپت که کار مدیریت یک صفحه وب را بسیار ساده کرده است. با توجه به تسلطی که تا اینجای کار روی CSS و جاوا اسکریپت پیدا کرده‌اید طی این ۱ جلسه با کتابخانه JQuery و کاربردهای آن آشنا خواهیم شد.

- JQuery چیست؟
- چرا JQuery؟
- دریافت و نصب JQuery
- آشنایی با CDN و معرفی CDN های معتبر برای JQuery
- آشنایی با مستندات JQuery
- انتخاب‌گر چیست؟
- انتخاب‌گر نام تگ
- انتخاب‌گر با شناسه
- انتخاب‌گر با نام کلاس
- انتخاب به کمک خصوصیت‌ها
- Dom چیست؟
- محدود کردن انتخاب‌ها
- پیمایش عناصر
- پیدا کردن والدین
- پیدا کردن فرزندان
- نکات تکمیلی
- رویداد چیست؟
- رویدادهای mouse
- رویدادهای Form
- رویدادهای صفحه کلید
- رویدادهای مربوط به صفحه
- نکات تکمیلی
- Ajax چیست؟
- آشنایی با load
- استفاده از متد Get
- استفاده از متد Post

۶- Bootstrap

هر چقدر هم که با دستورات CSS به خوبی آشنا باشیم و خوب کار کنیم باز هم طراحی و پیاده سازی صفحاتی که به خوبی در مرورگرهای مختلف نمایش داده می‌شوند مشکل است و به جز سخت بودن بسیار زمانگیر است. اما استفاده از بوت استرپ با تعداد بسیار زیاد Utilities، کامپوننت‌ها، ویدجت‌ها و شبکه‌هایی که دارد انجام این کار را سریع و ساده کرده است. طی ۲ جلسه با بوت استرپ و تمام ابزارهای آن آشنا خواهیم شد.

- بوت استرپ چیست؟
- ویژگی‌های جدید Bootstrap ۴
- تنظیم محیط اولیه
- راه اندازی Bootstrap Sandbox
- تایپوگرافی و Utilities
- Text Alignment و Display
- رنگ‌ها و زمینه‌ها
- حاشیه و Padding Spacing
- Sizing و Borders
- CSS Breakpoints
- کامپوننت‌های CSS
- Buttons، Navbars و Navs
- List Groups و Badges
- فرم‌ها و ورودی
- گروه‌های ورودی
- هشدارها و بارهای پیشرفت
- جداول و صفحه بندی
- کار با کارت
- آبجکت‌های رسانه‌ای
- سیستم شبکه و Flexbox
- ویجت‌های جاوا اسکریپت



تبریک میگم شما در حال حاضر یک برنامه نویس حرفه‌ای ClientSide هستید و بدون وابستگی به زبان برنامه‌نویسی یا تکنولوژی خاصی می‌توانید در هر محیط برنامه‌نویسی مشغول به کار شوید. در طول این ۱۱ جلسه تمامی مطالبی که برای یک ClientSide کار شدن حرفه‌ای نیاز داشتیم بررسی کردیم و به میانه راه رسیدیم. در این قسمت تعطیلات ۲ هفته‌ای میان ترم داریم.

اما صبر کنید: فقط مطالعه کفایت نمی‌کند. باید کار کنیم. در طول دوره مثال‌های زیادی را با هم بررسی کرده ایم و تمرین‌هایی ارائه داده‌ایم که برای یادگیری مطالب باید تمامی این تمرینات انجام شود. اما اگر نتوانسته‌اید تمرینات را در طول دوره انجام دهید در این تعطیلات یک کارگاه ۸ ساعته داریم که مثال‌های عملی را در این کارگاه اجرا خواهیم کرد. شرکت در این کارگاه هزینه‌ای جداگانه دارد و اجباری نمی‌باشد. هر کس بنا بر تمایل خود می‌تواند در این کارگاه شرکت کند.

۷- سی شارپ

بعد از پایان آموزش‌های Client Side نوبت به یادگیری برنامه‌نویسی سمت سرور می‌باشد و قدم نخست یادگیری زبان برنامه‌نویسی سی شارپ به عنوانی یکی از برترین زبان‌های برنامه‌نویسی شی‌گرای دنیا می‌باشد. در طی ۸ جلسه با مفاهیم و مطالب این زبان برنامه‌نویسی آشنا می‌شویم که مطالبی که در این دوره بررسی خواهیم کرد به شرح زیر است:

۱- معرفی زبان C# و Dot Net Framework

- معرفی زبان C#
- تاریخچه Dot Net
- آشنایی با شی‌گرایی
- رابطه C# و Dot Net Framework
- قابلیت‌های جدید C# ۳
- قابلیت‌های جدید C# ۴
- قابلیت‌های جدید C# ۵
- قابلیت‌های جدید C# ۶
- معرفی C# ۷
- چیست CLR
- تفاوت‌های CLR و CLR Core

۲- مقدمات C#

- اولین برنامه به زبان C#
- معرفی Syntax زبان C#
- آشنایی با انواع Value و Reference Type
- آشنایی با انواع عددی
- معرفی رشته‌ها و کار با آن‌ها
- آرایه در C#
- تعریف متغیر و محدوده آن‌ها
- فضای نام چیست و چه کاربردی دارد؟

۳- شی‌گرایی در C#

- تعریف کلاس در C#
- آشنایی با ارث بری و انواع ارث بری در C#
- تعیین سطوح دسترسی
- Interface چیست و چه کاربردی دارد؟
- انواع شماری در C#



۴- برنامه نویسی پیشرفته در C#

- Generic چیست و چه کاربردی دارد؟
- معرفی Delegate و Event
- Lambda expression چیست؟
- آشنایی با متدهای بی نام
- معرفی Nullable Type ها در C#
- Operator Overloading چیست و چه کاربردی دارد؟
- Extension Method ها و کاربرد آن ها
- مدیریت خطا در C#

۵- معرفی اصول شی گرای

- ارث بری چیست؟
- آشنایی با چندریختی و کاربردهای آن
- اصل کپسوله سازی و دستاوردهای آن
- SOLID چیست؟
- آشنایی با اصل DRY

۶- آشنایی با امکانات Framework

- امکانات Framework برای کار با رشته ها
- کار با اعداد
- استفاده از تاریخ در Framework
- تبدیل انواع و امکانات زیرساخت برای انجام بهینه کارها
- انواع شمارشی در C# و Dot Net Framework
- انواع مقایسه و برابری در Dot Net
- REGX در دات نت

۷- Tuple و مجموعه ها در Dot NET

- Tuple چیست و چه کاربردی دارد
- معرفی مجموعه ها و لیست ها در دات نت
- Array چیست و چه کاربردی دارد
- معرفی انواع List در Dot Net
- صف و پشته در Dot Net
- Dictionary و انواع آن
- مدیریت حافظه در آرایه ها چگونه است؟

۸- LINQ چیست؟

- معرفی LINQ
- Query syntax و Fluent Syntax
- اجرا با تاخیر چیست و چه کاربردی دارد؟
- Query Expression چیست؟
- فیلترکردن مجموعه‌ها در LINQ
- دسته‌بندی و مرتب سازی چگونه انجام می‌شود
- Aggregate Function ها در LINQ
- چگونه دو مجموعه را با هم JOIN کنیم

۹- آشنایی با Garbage Collection

- معرفی Close و Dispose، IDispoable
- Garbage Collector چگونه کار می‌کند؟
- Finalizer چیست؟
- Weak Reference چیست؟

۱۰- کار با پایگاه داده

- ADO.NET چیست؟
- معرفی روش Connected
- آشنایی با روش Disconnected
- DB Connection چیست و چه کاربردی دارد؟
- آشنایی با Command
- ارسال درخواست با پارامتر
- آشنایی و Sql Injection و پیشگیری از آن
- DataReader چیست و چگونه کار می‌کند؟
- DataTable و کاربردهای آن

۱۱- کار با پایگاه داده به کمک Entity framework

- EF Core چیست؟
- چرا باید EF Core را یاد بگیریم؟
- نصب و راه اندازی EF Core
- مزایای EF Core
- معایب EF Core
- مهاجرت از EF.x6 به EF Core
- DbContext چیست و چه کاربردی دارد؟

- ساخت DbContext و بایدها و نبایدهای آن
- بررسی روش‌های نمونه سازی از DbContext
- ساخت پایگاه داده از روی مدل
- بررسی ساختار کوئری‌ها
- Eager loading چیست و چگونه در EF Core پیاده‌سازی می‌شود
- آشنایی با Explicit Loading
- Select Loading چیست؟
- اجرای کوئری‌ها روی Client/Server
- آشنایی با Entity State
- ذخیره سازی یک Entity در پایگاه داده
- ذخیره سازی Entity به همراه داده‌های مرتبط
- به روزرسانی اطلاعات با EF Core
- نحوه پیاده سازی به روزرسانی اطلاعات در سناریوهای Disconnected
- به روز رسانی ارتباط یک به یک
- به روز رسانی ارتباط یک به چند
- به روز رسانی ارتباط چند به چند
- حذف Entity
- بررسی سناریوهای حذف همراه داده‌های مرتبط

۸- آموزش ASP.NET Core MVC

حالا که با یک زبان برنامه نویسی قوی و فریم ورک فوق العاده مایکروسافت آشنا شدیم نوبت به توسعه برنامه تحت وب و سرور ساپد می‌رسد. و طی ۴ جلسه تمامی مطالبی برای شروع کار با ASP.NET Core MVC نیاز داریم را خواهیم آموخت.

۱- شروع کار با ASP.NET Core MVC

- ASP.NET Core MVC چیست و چه مزایایی دارد؟
- چه زمانی از ASP.NET Core MVC استفاده می‌کنیم؟
- ASP.NET Core MVC در چه بسترهایی می‌تواند کار کند؟
- توسعه اولین برنامه با ASP.NET Core MVC
- آشنایی با ساختار پروژه‌های ASP.NET Core MVC
- آشنایی با سرویس‌ها و مزایای استفاده از آن‌ها
- آشنایی با کلاس Startup و کاربردهای آن
- ایجاد یک صفحه برای نمایش به کاربر
- آشنایی با الگوی MVC
- آشنایی با نقش Model



- معرفی نحوه کار کرد controller
- معرفی نحوه کار کرد Viewها

۲- کار با Middlewareها

- Middleware چیست؟
- آشنایی با مسیر پردازش یک درخواست در ASP.NET MVC
- نحوه مدیریت و پاسخ به درخواستهای فایل های ایستا
- مدیریت خطاها به کمک Middlewareها
- نمایش یک صفحه خطای عمومی به کاربر

۳- درسها در برنامهها

- مسیریابی چیست؟
- آشنایی با مسیریابی پیش فرض
- تعریف مسیرهای دلخواه
- ساخت آدرسها به کمک سیستم مسیریابی

۴- آشنایی با Razor

- Razor چیست؟
- آشنایی با ساختار دستورات Razor
- Layout چیست و چه کاربردی دارد؟
- آشنایی با Partialها و کاربردهای آنها
- معرفی TagHelperها و چگونگی کارکرد آنها
- ایجاد فرمها به کمک TagHelperها
- ViewComponent چیست و چه کاربردی دارد؟
- معرفی اصولی فایل‌های اسکریپت و CSS در صفحات وب

۵- امنیت در صفحات وب

- معرفی ASP.Net Identity
- نصب و راه اندازی ASP.Net Identity
- نمایش لیست کاربران

- ثبت کاربر
- ویرایش کاربر
- ورود به سیستم با استفاده از نام کاربری و کلمه عبور
- پیاده سازی روال خروج از برنامه
- نقش چیست و چه کاربردی دارد؟
- ایجاد نقش
- تخصیص کاربران به نقشها
- حذف کاربر از نقش
- تعیین سطح دسترسی به کمک نقش

۶- نصب و راه اندازی

- نکاتی که باید پیش از تهیه خروجی از برنامه در نظر داشته باشیم
- تهیه خروجی از برنامه جهت نصب روی سرور
- آماده سازی ویندوز سرور جهت نصب برنامه
- نصب برنامه روی سرور و دریافت خروجی
- نکاتی که باید بعد از نصب برنامه مورد نظر قرار دهیم

پایان دوره

تبریک میگم شما به پایان دوره Full Stack Web Developer رسیدید و آماده هستید تا راه خود را در دنیای برنامه نویسی شروع کنید. پایان این دوره شروع دنیای حرفه‌ای شماست. پس به راه خودتون ادامه بدید. مطالعه کنید و بسیار زیاد کد بنویسید. تنها راه یادگرفتن برنامه نویسی فقط و فقط و فقط کد نویسی و هرچی بیشتر کد نویسی کنید بیشتر پیشرفت خواهید کرد و تا زمانی که دست به کد نشید هزاران ساعت کد نویسی هم به شما کمکی نمیکنه.

از این به بعد باید هرچه بیشتر برای کار خودتون زمان بگذارید و برنامه‌ها و نمونه‌های زیادی را مطالعه و پیاده‌سازی کنید. در پایان این سفر جذاب و شروع راه کماکان در کنار شما هستیم. یک کارگاه ۲ روزه جهت پیاده‌سازی یک اپلیکیشن واقعی فروشگاه با سناریوهای واقعی مثل سبد خرید کالا و پرداخت آنلاین. البته شرکت در این کارگاه اجباری نیست اما اگر در پایان این راه نیاز دارید تا با یک جمع بندی مطالبی که یاد گرفتیم به طور کامل دوره کنید می‌تونیم در یک کارگاه دو روزه کاملا عملیاتی و کاربردی در کنار هم باشیم. در صورتی هم که تمایل دارید مطالبی که در این دوره یاد گرفتیم به صورت حرفه‌ای‌تر یاد بگیرید و جایگاه شغلی خودتان رو از برنامه‌نویس فول استک به یک برنامه‌نویس ارشد ارتقا بدید حتما سری به دوره‌های دیگه ما در نیک آموز بزنید.

نحوه ثبت نام در کامپ:

۱۰ درصد مبلغ دوره را در غرفه نیک آموز پرداخت کنید و ۱۰ درصد تخفیف بگیرید، مابقی مبلغ دوره طی دو قسط تسویه می‌گردد. این تخفیف تکرار نخواهد شد.

دوره Full Stack .NET Developer

آموزش طراحی وب و (ASP.NET Core MVC)

طول دوره: ۱۴ جلسه پنج ساعته (۷۰ ساعت به همراه تمرین کلاسی)

مدرس: مهندس علیرضا ارومند

مبلغ دوره حضوری: ۹۹۰ هزار تومان

مبلغ دوره غیرحضوری: ۸۹۰ هزار تومان

روز برگزاری: هر ماه ۲ پنجشنبه - ساعت ۱۳:۳۰ الی ۱۸:۳۰

تاریخ شروع: اواخر شهریور ماه ۱۳۹۷

ثبت نام با تخفیف ۱۰ درصدی فقط در سالن میلاد، غرفه نیک آموز امکان پذیر است.