

آموزش زبان برنامه نویسی GO



طول دوره: ۱۲ ساعت

مدرس: محمد شنکایی



عنوان دوره: دوره آموزش زبان برنامه نویسی GO

موضوع: آموزش زبان برنامه نویسی GO

مخاطبین: علاقه‌مندان به شروع یادگیری

طول دوره: ۱۲ ساعت

نحوه ارائه: به صورت غیرحضوری

مدرس: محمد شنکایی

دارای گواهی دیجیتال شرکت در دوره

دسترسی از طریق پلیر اختصاصی اسپات پلیر

روش مشاهده دوره‌های آموزشی محافظت شده



مدرس این دوره کیست؟

محمد شنکایی مدرس و متخصص بلاک چین



محمد شنکایی به‌عنوان هم‌بنیان‌گذار و CTO شرکت هوم هاب، همچنین مشاور و مدیر فنی در استارت‌آپ‌های دیگر مشغول به کار است. هوم هاب پلتفرمی امن، شفاف و حرفه‌ای برای ایجاد یک فضای جدید سرمایه‌گذاری براساس خرید و فروش سهام متعلق به هر ملک در بازار املاک است.

- مدیر فنی استارت‌آپ در زمینه بلاک چین، متاورس و فین تک
- مدیر فنی شرکت اطلس ره نگار
- برنامه‌نویس Full Stack به زبان‌های / C++ / C# / JS-TS / Go / Objective-C / Swift / Kotlin / Java / RUST
- تخصص در زمینه پردازش تصویر و فتوگرامتری ناوبری هوایی و تولید مدل سه بعدی
- کنترل کیفیت کد، تحلیل ایستا، پویا و کارایی سامانه‌های نرم‌افزاری به زبان C++
- بیش از ده سال تجربه در زمینه واقعیت مجازی، افزوده و سیستم‌های مکانی Android / iOS در

بخش اول: معرفی زبان برنامه نویسی Go یا Golang

زبان برنامه نویسی Go یا Golang به دلیل ویژگی‌ها و مزیت‌هایی که دارد، نظر هر توسعه‌دهنده‌ای را به خود جلب می‌کند. Go زبان برنامه‌نویسی متن‌باز (Open Source) است که ساخت نرم‌افزار را ساده، قابل اعتماد و بهینه می‌کند. Golang زبانی است که توسط شرکت Google طراحی گردیده و در حال حاضر، در سامانه‌های متفاوت اجرایی گوگل به کار گرفته شده است.

زبان برنامه‌نویسی Go از لحاظ syntax مشابه زبان برنامه‌نویسی C است؛ اما تفاوت اصلی جایی رقم می‌خورد که Golang در مقایسه با C، از مزایای امنیت حافظه، زباله‌روبی (Garbage collection) حافظه، تایپ ساختاریافته (Structural typing)، برنامه‌نویسی هم‌زمان (Concurrent programming) و ... بهره می‌برد.



- معرفی زبان GO
- بررسی مزایای استفاده از این زبان
- بررسی معایب زبان برنامه نویسی GO
- بررسی کاربردهای زبان برنامه‌نویسی GO

بخش دوم: آموزش نصب Go (Golang)

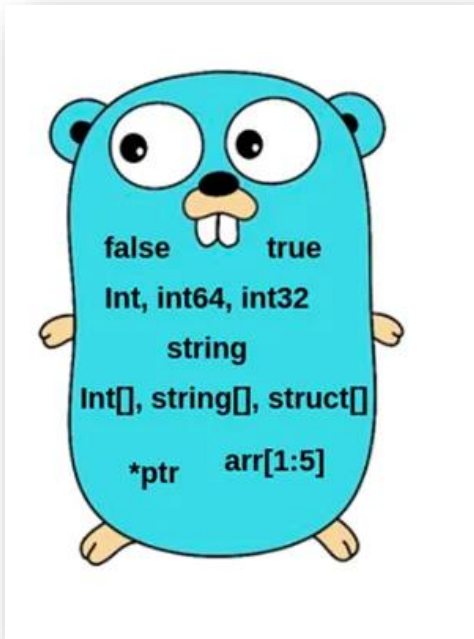
Go یا Golang یک زبان برنامه‌نویسی cross-platform است که توسط Google ساخته شده و ساخت نرم‌افزارهای ساده و قابل اعتماد را آسان می‌کند. HDK برنامه سیستم‌های لینوکس، ویندوز و ... قابل نصب و اجرا است.



- نصب و راه‌اندازی بر روی ویندوز
- نصب و راه‌اندازی بر روی لینوکس
- بررسی toolchain ها در Go

بخش سوم: انواع داده در Go

در زبان Go نوع داده‌ها به سیستم وسیعی که برای مقداردهی متغیرها یا توابع به کار می‌رود، مربوط می‌شود. نوع یک متغیر مشخص می‌کند که چه میزان حافظه اشغال شود و الگوی آن چگونه کامپایل گردد.



- بررسی داده‌های عددی:

- a. Integer

- b. Float

- c. Complex Number

- d. Byte

- e. Rune: int^{۳۲} – Unicode

- f. String

- g. Boolean

- داده‌های Composite:

- a. Collection/Aggregation or Non-Reference Types

- b. Reference Types

- c. Interface

- آرایه‌ها و وکتور

- Slice

- String

- تبدیل فرمت‌ها

بخش چهارم: الگوهای طراحی

زبان برنامه نویسی GO دارای امکانات داخلی برای ایجاد برنامه‌های همزمان است. Design Pattern به خوانندگان، یک نقطه مرجع برای الگوهای طراحی نرم‌افزار و الگوهای طراحی همزمان CSP ارائه می‌دهد تا به آن‌ها کمک کند تا برنامه‌ها را به روشی اصطلاحی، قوی و راحت‌تر در GO بسازند.

در این بخش، ابتدا با انواع الگوهای طراحی در این زبان آشنا می‌شوید، سپس با حل تمرین‌های تکمیلی، به درک عمیق‌تری از هر یک از این الگوها خواهید رسید.

- الگوهای طراحی سازنده (Creational)

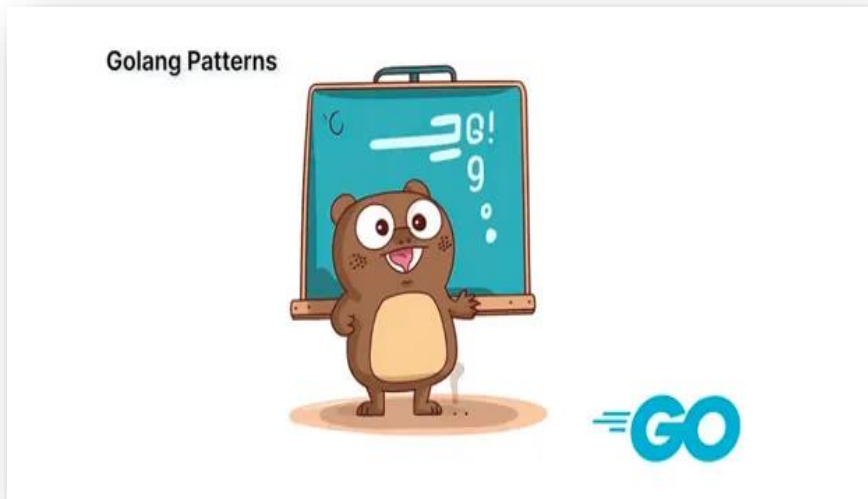
- a. بررسی Abstract Factory

- b. بررسی Builder

- c. بررسی Prototype

- d. بررسی Singleton

- الگوهای طراحی ساختاری (Structural)
 - a. بررسی Adapter
 - b. بررسی Bridge
 - c. بررسی Composite
 - d. بررسی Façade
 - e. بررسی Proxy
- الگوهای طراحی رفتاری (Behavioural)
 - a. بررسی Chain of Responsibility
 - b. بررسی Command
 - c. بررسی Iterator
 - d. بررسی Mediator
 - e. بررسی Memento
 - f. بررسی Observer
 - g. بررسی State
 - h. بررسی Template
 - i. بررسی Visitor
- تمرین الگوهای طراحی



بخش پنجم: پروژه پایانی دوره (کار بروی یک فروشگاه اینترنتی)

در این بخش، بعد از آشنایی با الفبای زبان برنامه نویسی GO ، به پیاده‌سازی انواع دیزاین پترن‌ها دیتا تایپ‌ها در یک پروژه واقعی می‌پردازیم. در این بخش، بروی یک پروژه Back-end یک فروشگاه اینترنتی کار خواهیم کرد

و در یک محیط تقریباً واقعی خواهیم دید به چه شکل هر یک از الگوهای طراحی را پیاده‌سازی می‌کنیم؛ یعنی به‌طور کلی، عملکرد تمامی مفاهیم دوره را در یک محیط واقعی پیاده‌سازی کردیم.



نحوه مشاهده دوره چگونه است؟

این دوره آموزشی را می‌توانید در یک پلیر اختصاصی مشاهده فرمایید. به راحتی می‌توانید این نرم‌افزار را مناسب با سیستم عامل خود (ویندوز، مک، اندروید، لینوکس و یا وب) دانلود نصب کرده و پس از کپی کلید لایسنس داخل نرم‌افزار، محصول خریداری شده را تماشا کنید.



صدور فاکتور رسمی چگونه است؟

در صورت تمایل به دریافت فاکتور رسمی، پیش از خرید خود با واحد فروش مجموعه (۰۲۱ - ۹۱ ۰۷ ۰۰ ۱۷) تماس حاصل نمایید. شایان ذکر است، امکان صدور فاکتور رسمی پس از خرید آنلاین از سایت مجموعه به هیچ عنوان وجود نخواهد داشت.



آدرس: تهران، یوسف آباد، میدان فرهنگ، خیابان ۳۳، پلاک ۲۹،
زنگ ۲، دفتر نیک آموز
شماره تماس: ۰۲۱ - ۹۱ ۰۷ ۰۰ ۱۷ | **موبایل فروش:** ۲۰۶
۰۹۱۰ ۴۰۰۶