



دوره آموزشی جاوا در وب



طول دوره: ۱۰ جلسه (در مجموع ۴۶ ساعت)
مدرس: احمد رضا صدیقی

سرفصل‌های دوره آموزشی جاوا در وب

۱. آشنایی با برنامه نویسی وب در جاوا

قبل از اینکه برنامه نویسی وب را شروع کنیم لازم است با مفاهیم برنامه نویسی وب آشنا شویم. مثلاً بدانیم مرورگر وب و سرور وب چیستند و با چه پروتکلی با هم کار می‌کنند. در این جلسه با مفاهیمی از قبیل پورت و URL و برنامه وب آشنا می‌شوید. در ادامه محیط برنامه نویسی وب آماده می‌شوند تا برای برنامه نویسی وب آماده شوید. بعد از اینکه با پیش نیازهای برنامه نویسی وب در جاوا آشنا شدید و محیط برنامه نویسی را نیز آماده کردید، گردشی سریع در برنامه نویسی وب در جاوا خواهیم داشت و با نوشتن یک برنامه نمونه، برخی مفاهیم پایه را تشریح خواهیم کرد.

۱.۱. آشنایی با برنامه نویسی وب در جاوا

- اینترنت چیست؟
- آشنایی با وب
- نرم افزارهای سمت «Client» و «Server»
- برنامه وب
- پورت
- پروتکل‌های وب (HTTP، HTTPS، FTP، SMTP، ...)
- Request/Response
- URL
- صفحات استاتیک و دینامیک
- وب-سرورهای جاوایی
- دریافت Apache Tomcat
- نصب Tomcat
- تنظیم و پیکربندی Tomcat

۱.۲. گشت و گذاری در برنامه نویسی وب در جاوا

- ساختار برنامه وب
- پیاده سازی یک برنامه نمونه
- بسته بندی برنامه (تولید فایل WAR)
- تست و اجرای برنامه
- استقرار برنامه در Tomcat
- یک صفحه پویا چیست و چرا به آن نیاز داریم
- پیاده سازی یک Servlet

- اختصاص یک URL به Servlet
- کامپایل و اجرای Servlet
- پیاده سازی JSP
- اختصاص URL به JSP
- صفحه خانگی
- استفاده از کتابخانه‌های خارجی در برنامه وب
- کتابخانه‌های مشترک چندین برنامه وب
- ارسال پارامتر به یک JSP یا Servlet
- پیاده سازی یک کلاس معمولی در برنامه وب

۲- Servlet

Servlet از مفاهیم کلیدی و پایه در برنامه نویسی وب محسوب می‌شود. Servlet ها اولین تکنولوژی جاوا برای توسعه وب بودند ولی همچنان بعد از گذشت سال‌ها از معرفی آن، همچنان جزو مفاهیم پایه و اصلی برنامه نویسی وب در جاوا هستند. در این جلسه ابتدا مفهوم Servlet تشریح می‌شود و سپس با پیاده سازی یک Servlet ساده، نحوه پیاده سازی و اجرای Servlet تشریح می‌شود. در ادامه جزییات بیشتری از Servlet ها همراه با یک مثال عملی توضیح داده می‌شود.

در بخش دوم از این جلسه، به جزییات آبجکت‌های Request و Response پرداخته می‌شود. این دو آبجکت معرف تمام داده‌های تعامل Servlet با مرورگر کاربر است که حاوی جزییات فراوانی است. به عنوان مثال، وجود خطا در پردازش درخواست کاربر، کوکی‌ها، داده‌های ارسال شده از مرورگر،... همگی توسط این دو آبجکت هندل می‌شوند.

۲.۱. برنامه نویسی Servlet

- متدهای Servlet
- مراحل اجرای یک Servlet در Web Server
- ارسال داده از مرورگر (داده های GET و POST)
- پیاده سازی یک مثال عملی (ثبت و ویرایش اطلاعات یک کتابخانه)

۲.۲. آبجکت‌های Request و Response

- دسترسی به داده‌های Header از آبجکت درخواست
- کدهای وضعیت و Header های آبجکت پاسخ
- مقداردهی کردن کدهای وضعیت
- آشنایی با برخی کدهای وضعیت مهم
- کنترل Cache در برنامه‌های وب

۳. کوکی‌ها

کوکی یکی از پرکاربردترین مفاهیم وب هستند، آنها امکان می‌دهند تا با کمترین سربار، وضعیت کاربران وب را دنبال کرد. بدون وجود کوکی، سرورها می‌بایست منابع زیادی را صرف پیگیری و نگهداری وضعیت کاربران وب (مرورگرها) کنند. در این جلسه ابتدا به نحوه هندل کردن کوکی‌ها در برنامه‌های وب خواهیم پرداخت و با چالش‌ها و جزئیات کار با کوکی‌ها آشنا خواهیم شد.

در بخش دوم این جلسه، با تکنولوژی JSP آشنا می‌شوید. تکنولوژی JSP بعد از Servlet معرفی شد و هدف آن پوشش نقاط ضعف Servlet‌ها بود و به سرعت به اصلی‌ترین و پرستفاده‌ترین تکنولوژی وب در جاوا تبدیل شد، اما معماری نه چندان زیبایی آن که کدهای جاوا را با تگ‌های HTML ترکیب می‌کند، موجب بی‌مهری به آن شد تا در نهایت شرکت اوراکل تکنولوژی جایگزین JSF را معرفی کرد. با این وجود، تکنولوژی JSP همچنان توسط بسیاری از فریم‌ورک‌های وب در جاوا از جمله Spring MVC استفاده می‌شود.



۳.۱. کوکی‌ها

- کوکی چیست و موارد کاربرد آن چیست؟
- مشکلات کوکی‌ها
- ارسال کوکی به مرورگر وب
- دریافت کوکی از مرورگر وب
- ساخت و مقداردهی آبجکت کوکی
- تنظیم طول عمر کوکی
- مقداردهی و استفاده از خصوصیات دیگر کوکی‌ها
- تمرین‌های عملی در رابطه با کوکی‌ها
- برخی نکته‌های عملی در استفاده از کوکی‌ها
- ردیابی کاربر با استفاده از کوکی، بازنویسی آدرس‌های وب، ورودی مخفی در فرم HTML
- استفاده از Session برای ردیابی کاربر

۳.۲. صفحات JSP

- پیاده سازی و اجرای JSP
- تگ های JSP
- تگ های برنامه ای (تگ نمایش، تگ کد، و تگ تعریف)
- تگ توضیحات
- متغیرهای از پیش تعریف شده در صفحات JSP
- استفاده از آبجکت Request (HttpServletRequest)
- استفاده از آبجکت Response (HttpServletResponse)
- استفاده از آبجکت Session (HttpSession)
- استفاده از آبجکت Out (PrintWriter)
- استفاده از آبجکت Application (ServletContext)
- استفاده از آبجکت Page (PageContext)
- استفاده از آبجکت Config (ServletConfig)

۴. تگ ها در جاوا

در تولید صفحات JSP می توان از مجموعه ای از تگ های کمکی بهره برد، به برخی از این تگ ها که جنبه اجرایی ندارند و ممکن است جنبه توضیحی داشته باشند Directive گفته می شود. در بخش اول این جلسه با این تگ ها آشنا می شوید و کاربرد و نحوه استفاده از آنها را می آموزید.

در بخش دوم از این جلسه، نحوه استفاده از کلاس های JavaBean برای بهبود کیفیت کدهای صفحات JSP خواهید آموخت. JavaBean ها در واقع کلاس های جاوایی عمومی هستند که براساس قواعد مشخصی نوشته می شوند و با استفاده از تگ های JSP می توان از روی آنها آبجکت ساخت، فیلدهای آنها را مقداردهی کرد یا به مقدار فیلدهای آنها دسترسی پیدا نمود.

در بخش سوم از این جلسه، با برخی تگ های استاندارد که کار تولید صفحات JSP را آسان می کنند آشنا می شوید. نمایش مقدار یک متغیر، مقداردهی به یک متغیر، ساختار if و if-else و حلقه ها از کاربردهای معمول این تگ ها است. در ادامه بخش سوم، با Expression Language آشنا می شوید که یک زبان توصیفی ساده برای دسترسی به آبجکت های جاوایی در صفحات JSP است.

۴.۱. تگ های راهنما (Directives)

- تگ های Page
- تگ Include
- تگ Taglib

۴.۲. JavaBeans

- JavaBean چیست و جزئیات پیاده سازی آن چگونه است؟

- ایجاد آبجکت JavaBean
- دسترسی به فیلدهای JavaBean
- مقداردهی فیلدهای JavaBean
- مقداردهی فیلدهای JavaBean از روی پارامترهای request
- مقداردهی تمام فیلدهای JavaBean از مقادیر پارامترهای request
- به اشتراک گذاری JavaBean ها

۴.۳. تگ‌های استاندارد و عبارت‌های EL در صفحات JSP

- تگ‌های استاندارد چیست و چه کاربردی دارد؟
- انجام عملیات پایه
- نمایش مقدار یک متغیر یا عبارت توسط `<c:out>`
- مقداردهی یک متغیر با استفاده از `<c:set>`
- حذف یک متغیر از یک scope با استفاده از `<c:remove>`
- هندل کردن خطای یک عبارت جاوایی در صفحه JSP با استفاده از `<c:catch>`
- انجام یک عبارت شرطی با استفاده از `<c:if>`
- پیاده سازی ساختار if-else با استفاده از `<c:when>`، `<c:choose>` و `<c:otherwise>`
- ایجاد حلقه با استفاده از `<c:forEach>`
- ایجاد حلقه روی رشته‌ها با استفاده از `<c:forTokens>`
- افزودن محتوای یک صفحه به صفحه دیگر با استفاده از `<c:import>`
- تولید یک URL با استفاده از `<c:url>`
- redirect کردن کاربر به یک صفحه خاص با استفاده از `<c:redirect>`
- استفاده از تگ داخلی `<c:param>` در تگهای `<c:import>`، `<c:redirect>`، `<c:url>`
- استفاده از توابع EL
- ساده سازی عبارت‌های جاوایی با استفاده از EL
- دسترسی به مقدار یک متغیر
- آبجکت‌های پیش فرض در EL
- `param` و `paramValues`
- `header` و `headerValues`
- `cookie`
- `initParam`
- دسترسی به فیلدهای یک آبجکت
- دسترسی به مقادیر یک آرایه، List و Map
- عملگرهای محاسباتی
- عملگرهای مقایسه‌ای
- عملگرهای منطقی

مدرس: احمد رضا صدیقی

- عملگرهای متفرقه
- توابع EL
- غیرفعال کردن EL
- غیرفعال کردن یک عبارت EL خاص



۵. تنظیمات و امنیت

در برنامه‌های وب جاوایی یک فایل Web.XML وجود دارد که به آن فایل تنظیمات برنامه گفته می‌شود و بسیاری از بخش‌های برنامه در آن مشخص و تعریف می‌شوند. به عنوان صفحه اصلی برنامه که به آن صفحه خوش آمدگویی گفته می‌شود، صفحات خطا، و بسیاری از جزئیات دیگر در این فایل مشخص می‌شوند. در بخش اول از این جلسه در مورد جزئیات این فایل صحبت خواهیم کرد.

در بخش دوم از این جلسه، به امن سازی برنامه‌های وب خواهیم پرداخت، اینکه چگونه می‌توان صفحات برنامه را از دسترسی کاربران محافظت کرد، چگونه نقش‌های مختلف کاربران را کنترل کنیم. و یک برنامه وب چگونه می‌تواند کاربران را شناسایی کند در این بخش بحث خواهد شد. در انتهای این بخش، نحوه پیکربندی و استفاده از HTTPS برای امن سازی کانال ارتباطی مرورگر و وب-سرور بحث خواهد شد.

در بخش سوم از این جلسه، دو مفهوم مهم و پیشرفته «فیلتر» و «Listener» را معرفی می‌کنیم که به ما امکان کنترل کامل یک برنامه وب و حوادث برنامه را می‌دهند.

۵.۱. فایل تنظیمات برنامه وب، Web. XML

- آشنایی با عناصر Web.XML و ترتیب آنها
- icon
- display-name
- description
- distributable
- context-param

مدرس: احمد رضا صدیقی

- filter
- filter-mapping
- listener
- servlet
- servlet-mapping
- session-config
- mime-mapping
- welcome-file-list
- error-page
- security-constraint
- login-config
- security-role

۵.۲. امنیت در وب

- روش‌های امن سازی برنامه وب Declarative و Programatic
- تعریف کاربران
- شناسایی کاربران (Authentication) از طریق فرم HTML، BASIC و Digest
- صفحه Login
- صفحه login-error
- معرفی URLهایی که باید محافظت شوند
- <display-name>
- <web-resource-collection>
- مشخص کردن URLهایی که باید از طریق SSL دستیابی شوند
- استفاده از آبجکت HttpServletRequest برای کنترل دسترسی کاربران
- بخش سوم - فیلترها و Listenerها
- فیلتر چیست و چه کاربردی دارد
- پیاده سازی فیلتر
- تنظیم و پیکربندی فیلتر
- پیاده سازی یک مثال عملی برای فیلتر
- تعریف و استفاده از پارامترهای آغازین فیلتر
- کنترل رخدادها درون یک برنامه وب با استفاده از Listener
- انجام عملیات آغازین در زمان ایجاد یا از بین رفتن ServletContext
- انجام عملیات دلخواه در زمان تغییر ServletContext
- انجام عملیات دلخواه در زمان ایجاد و از بین رفتن Session
- انجام عملیات دلخواه در زمان تغییر آبجکت Sessio

۶. معماری برنامه‌های وب

تا این جلسه که شما با مفاهیم برنامه نویسی وب آماده شده اید، آماده‌ایم تا برنامه نویسی یک برنامه واقعی را شروع کنیم. نکته‌ای که در عمل وجود دارد این است که تقریباً تمام پروژه‌های وب جاوایی با استفاده از یک فریم ورک پیاده سازی می‌شوند. فریم ورکها تلاش کرده‌اند تا عملیات تکراری که عموماً در برنامه‌های وب انجام می‌شود را سازماندهی کنند و بسیاری از الگوهای طراحی را در معماری خود لحاظ کنند و به این ترتیب ضعف‌هایی که در تکنولوژی‌های پایه وجود دارد را رفع کنند. در ابتدای این جلسه با برخی فریم ورکها آشنا می‌شوید و معماری MVC و الگوی کنترل کننده جلوبی را می‌آموزید و با تفاوت‌های فریم ورک‌های Action-Based و Component-Based آشنا می‌شوید. در بخش دوم با تکنولوژی JSF که توسط اوراکل برای رفع اشکالات JSP و Servlet ارایه شده است آشنا می‌شوید. در واقع JSF یک فریم ورک برای توسعه برنامه‌های وب در اختیار می‌گذارند. در ادامه این بخش، گشت و گذاری در تکنولوژی JSF خواهیم داشت.

۶.۱. معماری برنامه‌های وب

- معماری MVC
- هدایت درخواست کاربر از یک صفحه به صفحه دیگر
- بکارگیری منابع استاتیک
- فراهم کردن اطلاعات برای صفحه مقصد
- آدرس‌دهی نسبی هنگام هدایت درخواست کاربر از یک صفحه به صفحه دیگر
- هدایت درخواست کاربر از یک JSP به یک Servlet یا JSP
- فریم ورک‌های وب
- فریم ورک‌های Action-Based و Component-Based
- الگوی «کنترل کننده جلوبی»

۶.۲. آشنایی با Java Server Faces

- تنظیم و راه اندازی برنامه JSF
- افزودن کتابخانه‌های JSF
- تنظیم برنامه وب
- ایجاد فایل faces-config.xml
- پیاده سازی اولین برنامه JSF
- PrimeFaces

۶.۳. گشت و گذاری در JSF

- ویژگی‌های مشترک در تمام کامپوننت‌ها
- ورودی متنی
- برچسب

- Radio Button
- Check Box
- Combo Box
- ورودی‌های اجباری
- صحت سنجی
- نمایش پیغام صحت سنجی
- پیاده سازی و استفاده از Validator های شخصی
- تبدیل کننده‌ها

۷. جزئیات برنامه JSF

بعد از آشنایی با چهارچوب و نحوه پیاده سازی برنامه‌های JSF وقت آن رسیده است تا با جزئیات JSF آشنا شوید، یکی از مهمترین خصوصیات JSF ارایه زبانی است که به آن EL گفته می‌شود و مشابهتهای زیادی با JSP EL دارد که قبلا در جلسات قبل با آن آشنا شده‌اید.

در بخش دوم از این جلسه، نحوه چندزبانه سازی یک برنامه (Internationalization) بحث می‌شود. اینکه بتوان بدون تغییر در کدهای برنامه یک زبان جدید (مثلا عربی، انگلیسی، فرانسوی، ...) را پشتیبانی نمود یک مزیت و قابلیت فوق العاده برای هر برنامه است.

در بخش سوم از این جلسه، با کامپوننت‌های JSF و PrimeFaces و نحوه استفاده از آنها آشنا می‌شوید.

۷.۱. JSF EL

- دسترسی به فیلدهای آبجکت پشتی
- متغیرهای از پیش تعریف شده
- پارامترهای درخواست
- کوکی
- عملگرهای EL
- عملگرهای محاسبانی
- عملگرهای مقایسه ای
- توابع

۷.۲. چند زبانی

- چندزبانی چیست؟
- فایل‌های Resource Bundle

- تنظیم فایل‌های Resource Bundle در JSF
- ارجاع به محتویات Resource Bundle
- راست-چین یا چپ-چین

۷.۳. کامپوننت‌های PrimeFaces

- ورودی‌ها
- دکمه‌ها
- Link
- CommandButton
- CommandLink
- LinkButton
- SplitButton
- جدول
- صفحه بندی
- مرتب کردن
- انتخاب تکی با استفاده از کامپوننت‌های <p:commandButton> یا <p:commandLink>
- انتخاب یک ردیف با کلیک روی آن ردیف
- انتخاب یک ردیف توسط RadioButton
- انتخاب چند ردیف توسط CheckBox
- ستون‌های پویا
- بارگذاری Lazy
- درختواره (Lazy Tree)، افزودن منو به ساختار درختی، انتخاب، رخداد‌های AJAX، فیلترکردن داده‌ها، شاخه‌های متفاوت)
- لیست‌ها (Accordion, PickList)
- تب (Tab)
- <p:panelGrid>
- نوار ابزار (Toolbar)
- منوها
- کار با فایل (دانلود و آپلود)
- دیالوگ‌ها

۸. پیاده سازی کامپوننت

اگر در برنامه خود نیاز به کامپوننتی داشته باشیم که در JSF یا PrimeFaces پیش بینی نشده و موجود نباشد باید به فکر پیاده سازی آن باشیم. در ابتدای این جلسه نحوه پیاده سازی یک کامپوننت شخصی را توضیح می‌دهیم.

در بخش دوم از این جلسه، نحوه هندل کردن خطاها و استثناها را تشریح می‌کنیم و با استثنای معروف ViewExpiredException آشنا می‌شوید.
در بخش سوم از این جلسه، با برخی موضوعات پیشرفته از قبیل WebSocket آشنا می‌شوید.

۸.۱. کامپوننت‌های شخصی

- کامپوننت‌های شخصی چیست و در چه مواردی پیاده سازی می‌شود؟
- ایجاد صفحه XHTML
- <composite:interface>
- <composite:implementation>
- ذخیره فایل کامپوننت در شاخه resources
- استفاده از کامپوننت ترکیبی

۸.۲. کنترل خطا

- مکانیسم کنترل خطا در JSF
- تنظیم web.xml و faces-config.xml
- ViewExpiredException
- نمایش خطا
- کنترل خطا در AJAX

۸.۳. موضوعات پیشرفته در JSF

- نسخه JSF
- ارسال پارامتر به validator
- کلاس RequestContext
- عملیات آغازین در صفحات JSF
- استقرار برنامه در محیط عملیاتی
- Cache کردن صفحات XHTML

۹. مفاهیم WebSocket و Push/Notification

در بخش اول این جلسه با مفاهیم push/notification و WebSocket در جاوا آشنا می‌شوید و کاربرد آنرا در پیاده سازی برنامه‌های کاربرپسند و مدرن امروزی می‌آموزید.

در بخش دوم از این جلسه، نحوه تولید نمودارها و چارتها را می‌آموزید.
در بخش سوم نیز نحوه شخص سازی و تغییر پوسته برنامه‌های JSF آموزش داده می‌شود.

۹.۱. WebSocket

- مفاهیم WebSocket
- ایجاد WebSocket
- کلاس Endpoint
- استفاده از Annotation
- ارسال و دریافت پیام
- ارسال پیام به همه Clientها
- دریافت پیام
- نگهداری داده‌های Client
- بکارگیری Encoder و Decoder
- پیاده سازی Encoder
- پیاده سازی Decoder
- پارامترهای مسیر
- کنترل خطا
- Ping/pong
- پیاده سازی Client
- استفاده از کامپوننت PrimeFaces

۹.۲. چارت و نمودار و شخصی سازی تم و رنگ و لعاب

- نمودار خطی (Line Chart)
- نمودار میله ای (Bar Chart)
- نمودار دایره ای (Pie Chart)
- نمودار حبابی (Bubble Chart)
- نمودار دونات (Donut Chart)
- تولید عکس از نمودار

۹.۳. شخصی سازی واسط کاربری

- تنظیم و بکارگیری تم های JQueryUI
- استفاده از Font Awesome

۱۰. تولید کدهای سرور

امروزه نسل جدیدی از برنامه‌های وب به بازار آماده است که واسط کاربری را که در مرورگر کاربر نمایش داده می‌شود را به کلی از سمت سرور مجزا کرده است. جدا شدن کدهای جاوا که منطق برنامه را شکل می‌دهند از تگ‌های HTML و جاوا اسکریپت که صرفاً کار نمایش و تعامل با کاربر را دارند مزیت‌های زیادی دارد که در این جلسه به آن می‌پردازیم. در این جلسه، نحوه تولید کدهای سرور که بتوانند به کدهای جاوا اسکریپت که در مرورگر اجرا می‌شوند و با کتابخانه‌هایی از قبیل JQuery، ReactJS و Angular تولید می‌شوند آموزش داده می‌شود. به علت مفصل بودن مباحث این جلسه، صرفاً یک بخش برای آن در نظر گرفته شده است.

۱۰.۱. سرویس‌های REST

- معرفی تکنولوژی وب-سرویس، JAX-WS و JAX-RS
- سرویس‌های REST چیست و موارد استفاده از آنها کجاست
- پیاده سازی کلاس سرویس
- Annotation های JAX-RS
- Entity Provider
- استفاده از @Consumes و @Produces برای شخصی سازی Request و Response
- استخراج پارامترهای آبجکت درخواست

مدرس این دوره احمد رضا صدیقی کیست؟

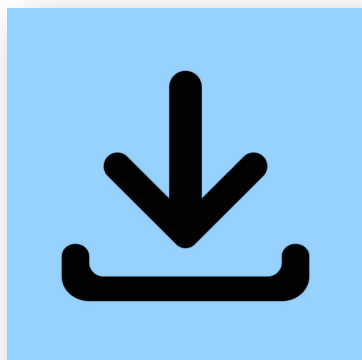
- معمار ارشد در حوزه جاوا مربوط به پروژه دانشگاه علوم پزشکی
- معمار ارشد در حوزه جاوا مربوط به پروژه شرکت خبره پردا
- معمار ارشد در حوزه جاوا مربوط به پروژه شرکت کیاتک بنیا
- معمار ارشد در حوزه جاوا مربوط به پروژه دانشگاه مالک اشتر
- مشاور پروژه ملی طرح جامع مالیاتی
- مشاور پروژه ملی وزارت بهداشت
- مشاور پروژه بانک ملت
- مولف مجموعه کتاب‌های جاوا (فارسی و انگلیسی)
- بیش از ۱۲ سال سابقه تدریس جاوا
- ارائه فریم‌ورک تخصصی جاوا (اطلس)

دوره در یک نگاه کلی:

عنوان دوره: دوره آموزش برنامه نویسی وب با جاوا
مخاطبین: افرادی که می‌خواهند برنامه نویسی وب با جاوا را یاد بگیرند.
پیش‌نیاز دوره: دوره جاوا استاندارد
طول دوره: ۴۶ ساعت
پشتیبانی: دارای گروه تلگرامی اختصاصی است
نحوه ارائه: غیرحضوری و دانلودی
نحوه دانلود: دانلود از طریق پنل کاربری
مدیریت دوره: فرید طاهری مدیریت نیک آموز
مدرس: احمدرضا صدیقی
مبلغ دوره: یک میلیون و چهارصد و نود هزار تومان

نحوه دریافت دوره‌های دانلودی چگونه است؟

پس از ثبت سفارش، به حساب کاربری خود در سایت نیک‌آموز وارد شده و در بخش «دانلودها» اقدام به دانلود جلسات دوره خریداری شده کنید.



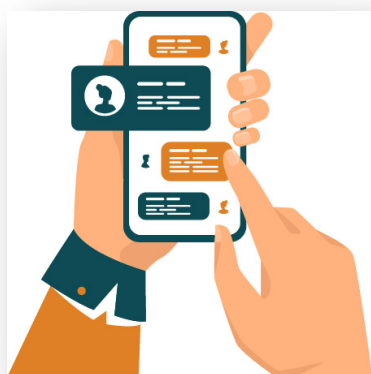
صدور فاکتور رسمی چگونه است؟



در صورت تمایل به دریافت فاکتور رسمی، پیش از خرید خود با واحد فروش مجموعه (۰۲۱ - ۹۱ ۰۷ ۰۰ ۱۷) تماس حاصل نمایید. شایان ذکر است، امکان صدور فاکتور رسمی پس از خرید آنلاین از سایت مجموعه به هیچ عنوان وجود نخواهد داشت.

پشتیبانی بی نظیر

آموزش بدون پشتیبانی کاملاً بی معنی است، الان تمام دوره‌های نیک آموز دارای پشتیبانی از طریق سایت و تلگرام است.



پس ثبت و نهایی شدن سفارش شما در سایت نیک آموز، تیم پشتیبانی طی ۲۴ تا ۷۲ ساعت کاری با شما تماس خواهند گرفت تا فرایند عضو شدن شما در گروه پشتیبانی تلگرامی هر دوره انجام شود. در صورت وجود هر گونه سوال و ابهامی می‌توانید با شماره‌های شرکت تماس حاصل فرمایید و یا از طریق بخش چت پشتیبانی سایت، سوالات خود را مطرح نمایید.

آدرس: تهران، یوسف آباد، میدان فرهنگ، خیابان ۳۳، پلاک ۲۹، زنگ ۲، دفتر نیک آموز
شماره تماس: ۰۲۱ - ۹۱ ۰۷ ۰۰ ۱۷ | **موبایل فروش:** ۰۹۱ ۴۰۰۶ ۲۰۶