



کاتالین برای برنامه نویسان اندروید

مدرس: محمد رضایی

جلسه نهم

کاتالین برای برنامه نویسان اندروید

مدرس: محمد رضایی



COMING UP

کاتالین برای برنامه نویسان اندروید

مدرس: محمد رضایی

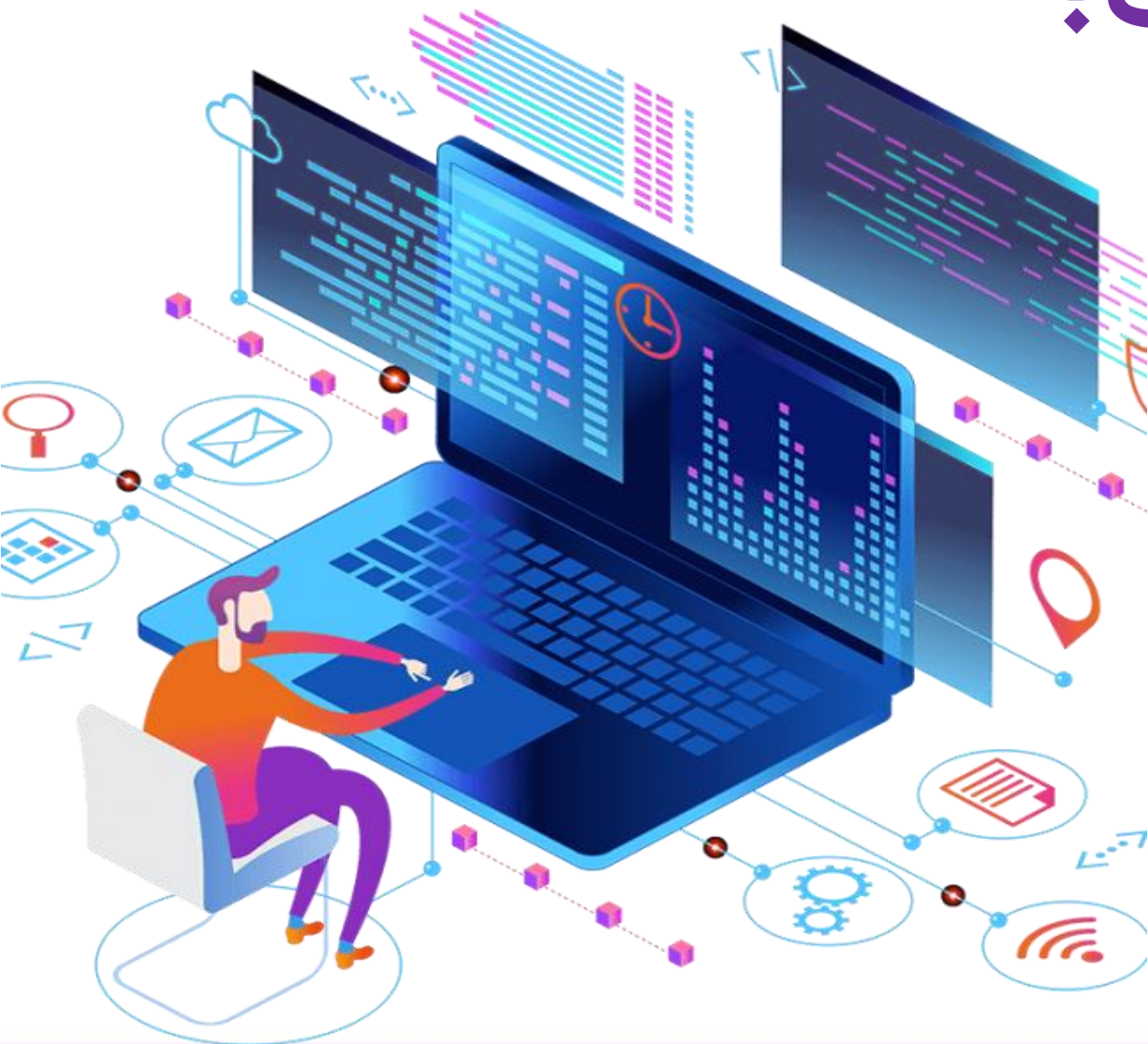


چه خواهیم آموخت؟

۱. توابع به عنوان ورودی توابع

۲. قسمت اول شی گرای

۳. اسکوپ فانکشن



OBJECT ORIENTED

کاتالین

برای برنامه نویسان

اندروید

مدرس: محمد رضایی



شیء‌گرایی در کاتلین

۱. الگوهایی برای تعریف و ایجاد اشیاء

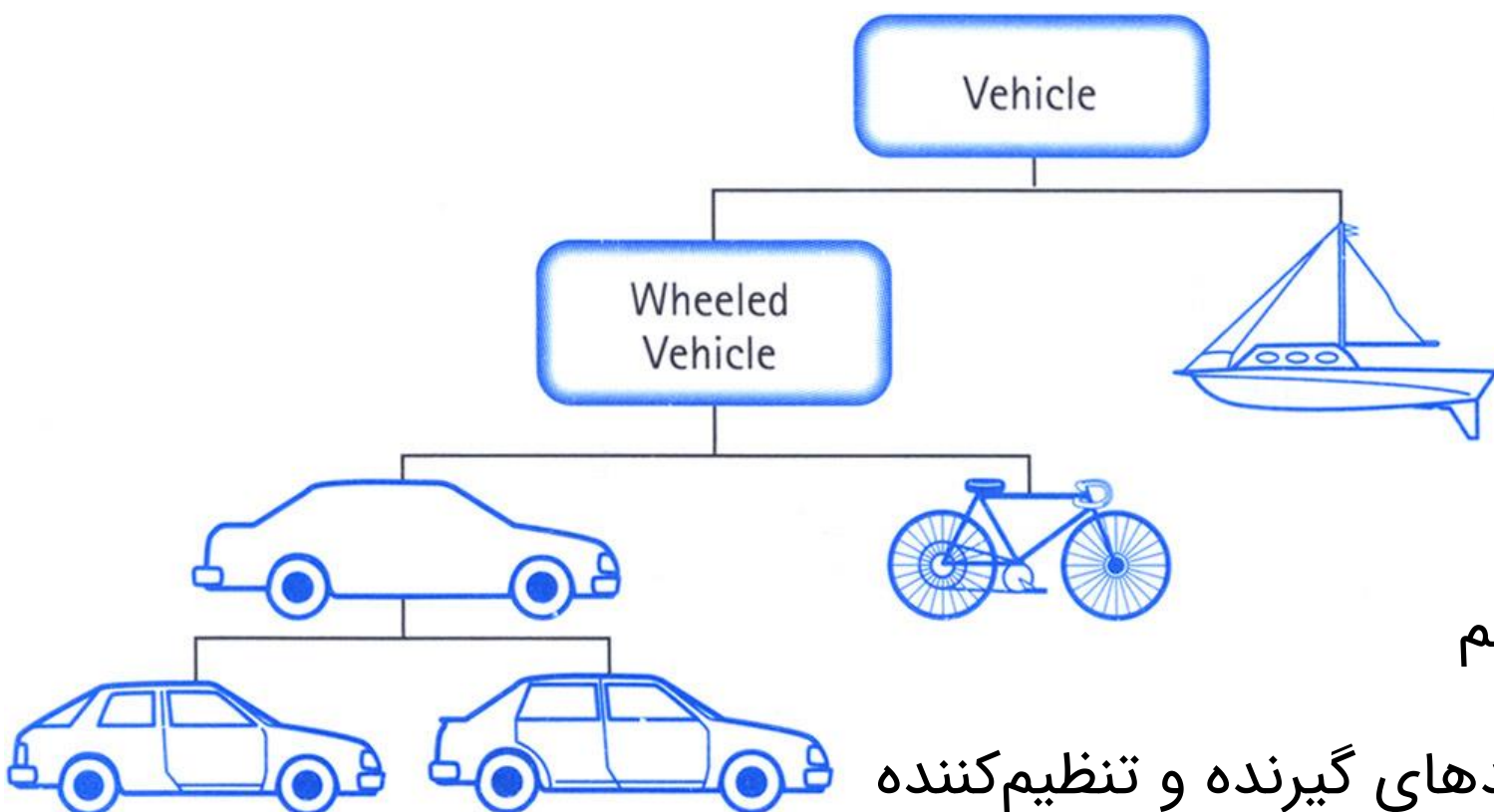
۲. شامل متغیرها و توابع

۳. الگوی نمونه‌سازی اشیاء

۴. ویژگی‌ها و رفتار نوع خاصی از اشیاء

۵. مجموعه‌ای از ویژگی‌ها و رفتارها به هم

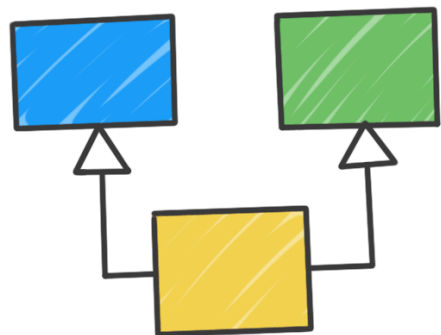
۶. تشکیل شده از فیلدها، سازنده‌ها، متدهای گیرنده و تنظیم‌کننده



تعریف کلاس

EXAMPLES OF CLASSES

in Kotlin



متغیرها در کاتلین

الگوی تعریف متغیر:

(val/var) Name : Type = default Value

var: امکان تغییر مقدار

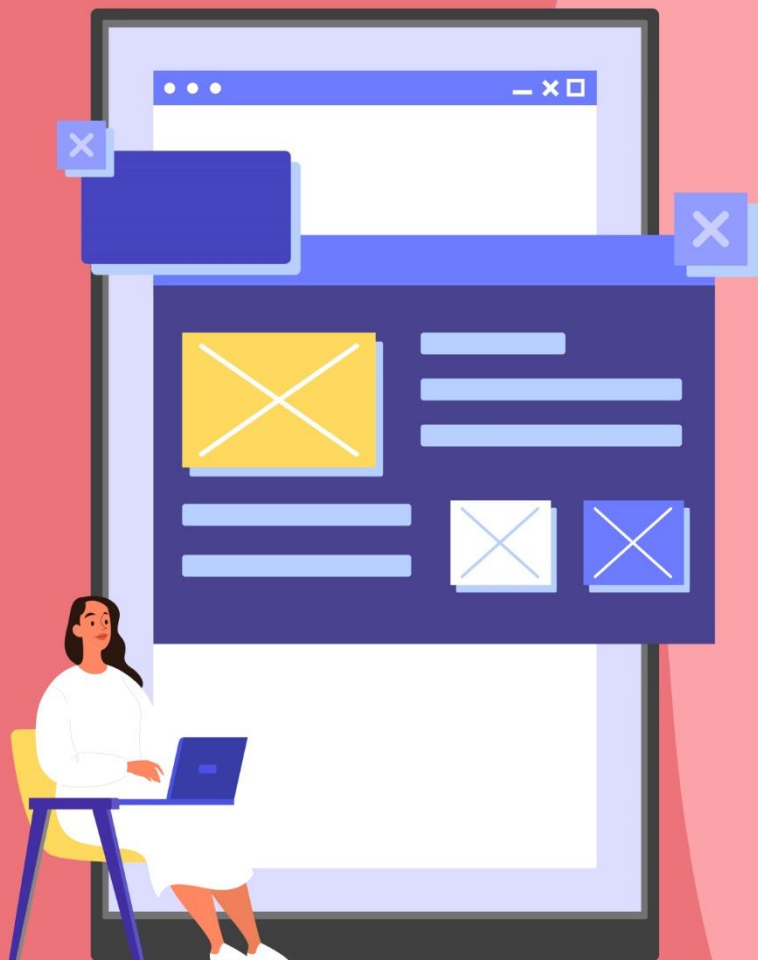
val: تعریف مقدار ثابتی

Name: نام متغیر

Type: نوع داده متغیر

روش‌ها، متدها یا توابع

۱. بخش‌هایی از کد برای کار با داده‌های ورودی
۲. به تبدیل کدها به قطعات کوچک‌تر و قابل‌مدیریت‌تر
۳. نوشته شده خارج از بدنه اصلی و قابلیت فراخوانی در بدنه‌ها
۴. قابلیت استفاده چندباره در طول برنامه



SCOPE FUNCTIONS

کاتالین
برای برنامه نویسان
اندروید

مدرس: محمد رضایی



اسکوپ فانکشن‌ها

کمک به ایجاد قلمرو برای یک شیء

Let

Run

With

Apply

Also

اسکوپ فانکشن‌ها

۱ **Let**: ایجاد قلمرو + برگرداندن مقدار آخرین دستور قلمرو

۲ **Also**: ایجاد قلمرو + برگرداندن Receiver یا خود شیء قلمرو

۳ **Apply**: ایجاد قلمرو + برگرداندن Receiver یا خود شیء قلمرو (با ورودی پیش‌فرض)

۴ **Run**: ایجاد قلمرو + برگرداندن مقدار آخرین دستور قلمرو (با ورودی پیش‌فرض)

۵ **With**: ایجاد قلمرو + برگرداندن Receiver یا خود شیء قلمرو (non-nullableها)